11.5 В main-программе используйте класс BinSTree для создания дерева с

500 узлами, содержащими случайные целые числа в диапазоне от 1

до 10000. С помощью функций Мах и Min из письменных упражнений

11.22 и 11.23 вычислите максимальный и минимальный узлы.

11.22 Напишите функцию

TreeNode \*Max(TreeNode \*t);

которая возвращает указатель на максимальный узел бинарного дерева

поиска. Сделайте ее итерационной.

11.23 Напишите функцию

TreeNode \*Min(TreeNode \*t);

которая возвращает указатель на минимальный узел бинарного дерева

поиска. Сделайте ее рекурсивной.